



A cosa serve:

Discriminare colori, migliorare la motricità fine, potenziare la coordinazione oculo-manuale.
Migliorare la manipolazione di oggetti ed infilarli dentro ad un foro.

Come si usa:

Inserire i coltelli di due colori diversi in una tavola forata con due zone di colore corrispondente.

Costruzione:

Colorare di rosso e di verde una tavola forata del gioco dei chiodini con foro grande e ancorala ad un coperchio dove verrà fissato anche un barattolo contenente gli oggetti da infilare.
Nell'esempio sono stati usati dei coltelli di plastica colorati (materiali per feste); evitare l'uso di troppi colori (nell'esempio il fondo della scatola e il bicchiere sono blu).

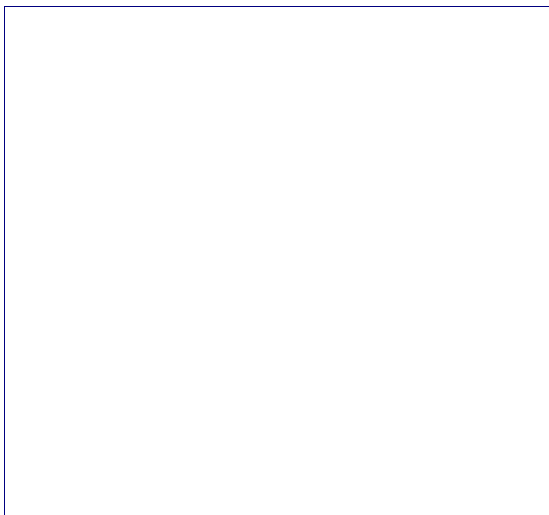
Suggerimenti per sviluppi e collegamenti:

La tavola può essere divisa in un maggior numero di colori e possono essere utilizzati oggetti diversi (chiodini, cannucce, matite, bastoncini...).

Titolo: Scheda n° **6**

Parole chiave:

Autore:



- Età destinatari:**
- 0-2
 - 3-5
 - 6-10
 - 11-13
 - 14-18
 - Oltre18

- Uso/funzione:**
- Comunicare
 - Giocare
 - Sociale
 - Generalizzare
 - Strutturare
 - Acquisire procedure
 - Strumento facilitatore

- Aree intervento:**
- Cognitiva
 - Comunicazionale
 - Sensoriale
 - Motorio-prassica
 - Linguistica
 - Neuropsicologica
 - Autonomia
 - affettivo-relazionale

- L'oggetto è:**
- Disponibile in sede
 - Duplicabile
 - Costruibile
 - Acquistabile presso:

- Apprendimenti:**
- Didattici
 - Sociali
 - Autonomie
 - Prelavorativ

Difficoltà di costruzione:

Costo:

Chiudi