



Sportello Provinciale Autismo di Vicenza

Archivio del materiale educativo-didattico e documentale

A cosa serve:

Imparare a giocare, essere impegnati in una attività che si può svolgere in autonomia oppure con l'adulto o con i coetanei.

Come si usa:

Lanciare le macchinette lungo il percorso inclinato in modo che le macchinette acquistino movimento e velocità.

Costruzione:

Utilizzare un pezzo di cartone lungo 30-40 centimetri, praticare delle piegature ai lati e in prossimità della partenza in modo da formare dei bordi contenitivi. Incollare un supporto sotto il cartone (scatola, tubo ...) per creare l'inclinazione e dare stabilità. Colorare a piacimento.

Suggerimenti per sviluppi e collegamenti:

Variare il percorso (più o meno lungo, inclinato, con ostacoli), far partecipare i coetanei rispettando il turno.

Titolo: **Giocare con la pista delle macchinette** Scheda n° **13**

Parole chiave: **Percorso, rispetto turni, motricità fine**

Autore: Chiara Fochesato



Età destinatari:

- 0-2
- 3-5
- 6-10
- 11-13
- 14-18
- Oltre 18

Uso/funzione:

- Comunicare
- Giocare
- Sociale
- Generalizzare
- Strutturare
- Acquisire procedure
- Strumento facilitatore

Aree intervento:

- Cognitiva
- Comunicazionale
- Sensoriale
- Motorio-prassica
- Linguistica
- Neuropsicologica
- Autonomia
- Affettivo-relazionale

L'oggetto è:

- Disponibile in sede
- Duplicabile
- Costruibile
- Acquistabile presso:

Apprendimenti:

- Didattici
- Sociali
- Autonomie
- Prelavorativi

Difficoltà di costruzione: facile

Costo: molto economico (pochi euro)

Chiudi