



# Sportello Provinciale Autismo di Vicenza

Archivio del materiale educativo-didattico e documentale

## A cosa serve:

Imparare ad orientare e mantenere lo sguardo.  
Inseguire visivamente un oggetto in movimento.

## Come si usa:

Accendere la candela e/o l'accendino e muoverlo davanti al volto del bambino cercando di incontrare il suo sguardo.

## Costruzione:

Acquistabile.

## Suggerimenti per sviluppi e collegamenti:

Aumentare gradualmente la distanza di proiezione della luce, quando il soggetto sarà in grado di mantenere lo sguardo per alcuni secondi superare la mediana. Incrementare i tempi di attenzione.

**Titolo:** **Giocare con la luce in movimento** Scheda n° **34**

**Parole chiave:** **Inseguimento visivo, attenzione congiunta**

**Autore:** Chiara Fochesato



### Età destinatari:

- 0-2
- 3-5
- 6-10
- 11-13
- 14-18
- Oltre 18

### Uso/funzione:

- Comunicare
- Giocare
- Sociale
- Generalizzare
- Strutturare
- Acquisire procedure
- Strumento facilitatore

### Aree intervento:

- Cognitiva
- Comunicazionale
- Sensoriale
- Motorio-prassica
- Linguistica
- Neuropsicologica
- Autonomia
- Affettivo-relazionale

### L'oggetto è:

- Disponibile in sede
- Duplicabile
- Costruibile
- Acquistabile presso:

### Apprendimenti:

- Didattici
- Sociali
- Autonomie
- Prelavorativi

**Difficoltà di costruzione:** solo da acquistare

**Costo:** molto economico (pochi euro)

**Chiudi**