



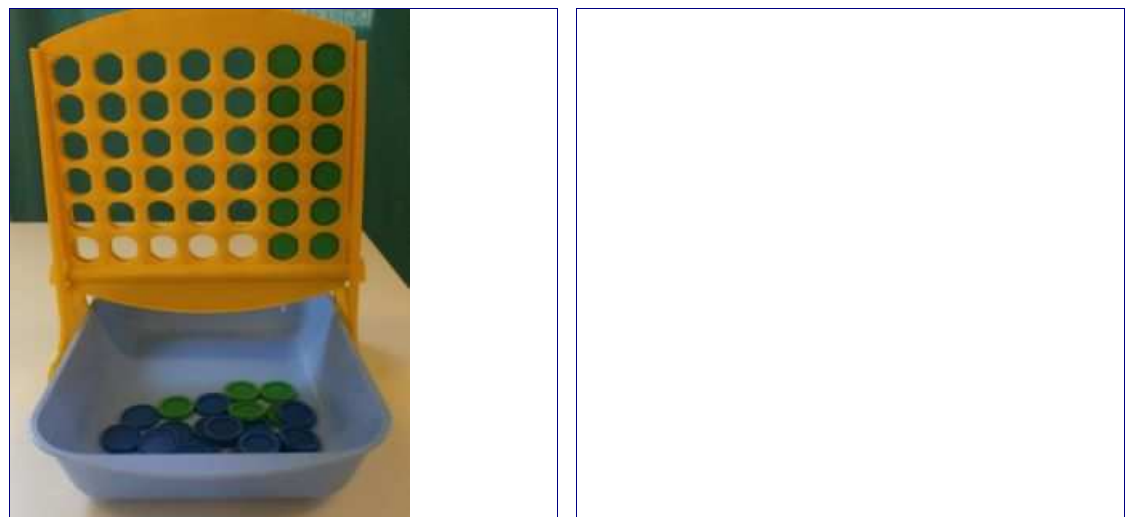
Sportello Provinciale Autismo di Vicenza

Archivio del materiale educativo-didattico e documentale

Titolo: **Infilare gettoni su fessura verticale** Scheda n° **42**

Parole chiave: **Attenzione, inserire, prendere**

Autore: Luisa Baron



A cosa serve:

Migliorare l'abilità fine-motoria: presa a tre dita, controllo e rilascio.

Come si usa:

Prendere i gettoni ed infilarli in una fessura verticale. Alla fine del gioco premere il meccanismo di apertura.

Costruzione:

In parte acquistabile e in parte costruibile. Inserire una vaschetta sotto alla griglia dove poter alloggiare comodamente i gettoni.

Suggerimenti per sviluppi e collegamenti:

Si può:
- Richiedere all'alunno di utilizzare prima tutti i gettoni di un colore, poi dell'altro
- Giocare a coppie inserendo il rispetto del turno
- Aumentare i colori
- Proporre ritmi di colori

Età destinatari:

- 0-2
- 3-5
- 6-10
- 11-13
- 14-18
- Oltre 18

Uso/funzione:

- Comunicare
- Giocare
- Sociale
- Generalizzare
- Strutturare
- Acquisire procedure
- Strumento facilitatore

Aree intervento:

- Cognitiva
- Comunicazionale
- Sensoriale
- Motorio-prassica
- Linguistica
- Neuropsicologica
- Autonomia
- Affettivo-relazionale

L'oggetto è:

- Disponibile in sede
- Duplicabile
- Costruibile
- Acquistabile presso:
Negozi di giocattoli,
cartoleria.

Apprendimenti:

- Didattici
- Sociali
- Autonomie
- Prelavorativi

Difficoltà di costruzione: nessuna difficoltà

Costo: molto economico (pochi euro)

Chiudi