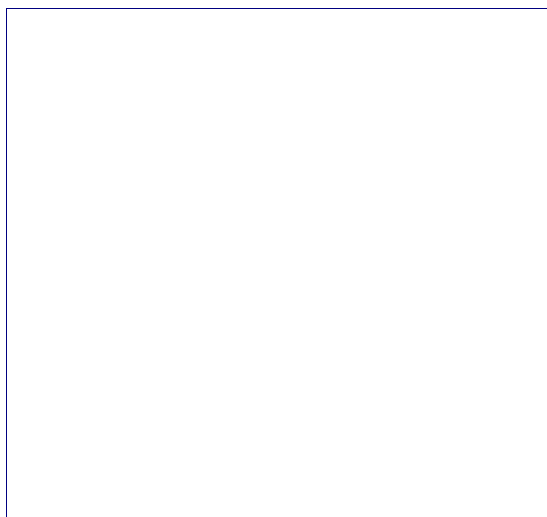
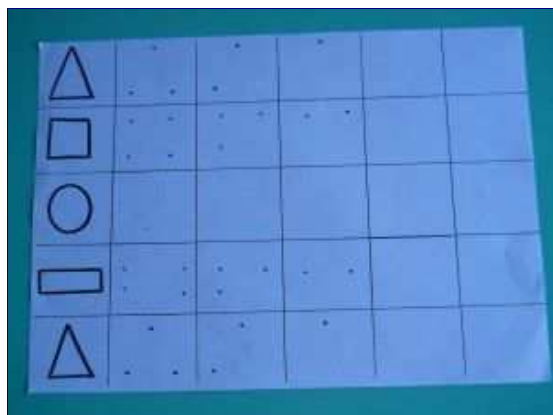




Titolo: **Imparare le figure geometriche**

Parole chiave: **Figure geometriche, disegnare, quadrato, cerchio ...**

Autore: Lara Testolin



A cosa serve:

Imparare a riconoscere le figure geometriche.
Imparare a disegnare in autonomia le principali figure geometriche.
Migliorare l'attenzione, la percezione, la generalizzazione
Incrementare i tempi di attenzione al compito.

Come si usa:

Unire i puntini in modo da formare la figura come indicata dal modello: all'inizio ci saranno tutti i punti di riferimento che però spariranno a mano a mano che si procede nel disegnare.

Costruzione:

Creare una griglia in cui disegnare, sulla colonna di estrema sinistra, le figure che si vogliono insegnare e nelle colonne accanto i punti di riferimento che andranno via via scomparendo.

Suggerimenti per sviluppi e collegamenti:

- I puntini possono essere colorati per dare un maggiore supporto visivo;
- Possono essere eseguiti anche con l'uso del righello.

Età destinatari:

- 0-2
- 3-5
- 6-10
- 11-13
- 14-18
- Oltre 18

Uso/funzione:

- Comunicare
- Giocare
- Sociale
- Generalizzare
- Strutturare
- Acquisire procedure
- Strumento facilitatore

Aree intervento:

- Cognitiva
- Sensoriale
- Linguistica
- Autonomia
- Comunicazionale
- Motorio-prassica
- Neuropsicologica
- Affettivo-relazionale

L'oggetto è:

- Disponibile in sede
- Duplicabile
- Costruibile
- Acquistabile presso:

Apprendimenti:

- Didattici
- Sociali
- Autonomie
- Prelavorativi

Difficoltà di costruzione: nessuna difficoltà

Costo: costo zero

Chiudi