



**Titolo:** Associare figure uguali

**Parole chiave:** Associare, immagini, attenzione

**Autore:** Silvia Bernadotto



**A cosa serve:**

Imparare ad associare una figura a quella corrispondente. Prerequisito al gioco della tombola con immagini. Migliorare la percezione visiva, l'integrazione oculo manuale e le abilità fine-motorie. Sviluppare l'intersoggettività secondaria giocando con l'adulto di riferimento e il piccolo gruppo di coetanei.

**Come si usa:**

Prendere una per volta le figure (disegni) e associarla a quella corrispondente posizionandola sopra.

**Costruzione:**

Utilizzare una scatola di cartone dai bordi alti 3-4 cm, inserire all'interno una scheda divisa in 6 spazi con relative sei immagini. Fissare la scatola ad un supporto di cartone o legno e incollare un recipiente contenente le immagini riportate nella scheda singolarmente. Sia la scheda che i disegni singoli vanno plastificati per permettere una migliore manipolazione.

**Suggerimenti per sviluppi e collegamenti:**

Si possono utilizzare:  
- Foto (anche significative per l'alunno: genitori, insegnanti, cibo, spazi della scuola o di casa..)  
- Disegni in bianco e nero  
- Più schede a seconda dei tempi di attenzione  
- Incrementare il numero di immagini per scheda.

**Età destinatari:**

- 0-2
- 3-5
- 6-10
- 11-13
- 14-18
- Oltre 18

**Uso/funzione:**

- Comunicare
- Giocare
- Sociale
- Generalizzare
- Strutturare
- Acquisire procedure
- Strumento facilitatore

**Aree intervento:**

- Cognitiva
- Sensoriale
- Linguistica
- Autonomia
- Comunicazionale
- Motorio-prassica
- Neuropsicologica
- Affettivo-relazionale

**L'oggetto è:**

- Disponibile in sede
- Duplicabile
- Costruibile
- Acquistabile presso:

**Apprendimenti:**

- Didattici
- Sociali
- Autonomie
- Prelavorativi

**Difficoltà di costruzione:** nessuna difficoltà

**Costo:** molto economico (pochi euro)

**Chiudi**